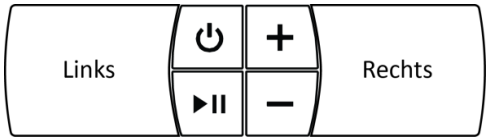
Gebruikershandleiding Backgammon - Timer (Nederlands)

Backgammon Timer display Lay-out



Bedieningsknoppen



Inleiding

Gefeliciteerd met uw aankoop van deze hoogwaardige Backgammon Timer van Digital Game Technology. Deze Backgammon Timer zorgt voor extra spanning en dynamiek in een wedstrijd tussen twee spelers. Met zijn heldere handige knoppen en groot display is de Backgammon Timer zeer eenvoudig te programmeren en intuïtief in gebruik. Hij beschikt over een 1 periode countdown timer die kan worden ingesteld tussen 1 seconde en 9 uur en 30 minuten. De klok schakelt van de ene speler naar de andere speler zodra één van de twee grote knoppen wordt ingedrukt.
Gebruik deze spelklok bij een breed scala aan spellen zoals Schaken, Dammen, Checkers, Poker, Scrabble™, Lost Cities, Party & Co, Yahtzee, Boggle, Kolonisten, Carcassonne, Trivial Pursuit, Monopolie of andere spellen voor twee spelers.
Stel de speeltijd en de delaytijd in en start de klok. Het spel kan beginnen!

Batterij

De Backgammon Timer werkt op één AA-batterij. Als de Backgammon Timer gedurende langere tijd niet gebruikt gaat worden is het raadzaam de batterij te verwijderen. Dit is belangrijk om beschadigingen veroorzaakt door een lekkende batterij te voorkomen. Wanneer het batterijsymbool oplicht, zoals weergegeven in de rechter benedenhoek van het scherm, kan de Backgammom timer nog steeds worden gebruikt voor enkele spellen. Het wordt echter aanbevolen om de batterij dan wel te vervangen voor een nieuw exemplaar.

Belangrijk:

De bijgeleverde batterij is niet oplaadbaar en mag niet worden opgeladen. Gebruik geen oplaadbare batterijen in dit product. Plaats de batterij in het batterij compartiment aan de onderzijde en met de polariteit zoals op de onderkant staat aangegeven. Een lege batterij moet onmiddellijk worden verwijderd. Men moet de batterij nooit kortsluiten.

Beschrijving van de knoppen

⏻	Gebruik deze power knop om de Backgammon Timer in of uit te schakelen door de toets gedurende 1 seconde ingedrukt te houden. Druk nogmaals op de knop om de delay tijd in te stellen
+	Gebruik deze knop om de tijd of delay naar boven bij te stellen voor het begin van een spel. Houd deze knop ingedrukt om de klok snel in te stellen.
−	Gebruik deze knop om de tijd of delay naar beneden bij te stellen voor het begin van een spel. Houd deze knop ingedrukt om de klok snel in te stellen.
▶II	Gebruik deze knop om de klok te starten of te pauzeren. De klok kan ook worden gestart door op één van de grote knoppen ''Links'' of ''Rechts'' te drukken.

De Backgammon Timer Backgammon

- Druk op de knop ⏻. Het display toont de laatst gebruikte instelling. Het II pictogram wordt weergegeven op het display om aan te geven dat de klok niet loopt.
- De speeltijd en de delaytijd kan nu worden ingesteld met behulp van de + en − toetsen.
- Druk nogmaals op de knop ⏻ om de laatst ingestelde delaytijd te zien.
- Indien een delaytijd van nul seconden is geselecteerd, dan is de letter **D** niet zichtbaar op het scherm.
- De ingestelde delaytijd wordt voor de speeltijd afgeteld zodra de klok wordt gestart en bij elke zet zodra de knop ''Links'' of ''Rechts'' wordt ingedrukt. Tijdens het aftellen van de delaytijd knippert de letter **D** en de dubbelepunten.
- De Backgammon Timer kan nu worden gestart door te drukken op ▶II of op de knoppen ''Links'' of ''Rechts''. Drukt u op de knop ▶II dan start de linker klok (reeds aangegeven door een knipperende dubbele punt). Drukt u op knop ''Links'' of ''Rechts'' dan start de klok voor de andere speler.
- Het symbool ▶ geeft nu aan dat de klok loopt.
- Drukt u op de knop ▶II dan pauzeert de Backgammon Timer en wordt het symbool II weergegeven.
- Om het spel te hervatten drukt u op de knop ▶II of op ''Links'' of ''Rechts''.
- Wanneer één van de klokken op nul komt, klinkt het geluidsignaal en wordt de bijbehorende vlag getoond.
- U start de Backgammon Timer opnieuw, door de Backgammon Timer uit te schakelen en weer aan te zetten met de ⏻ knop.
- De ingestelde delaytijd wordt door de klok onthouden voor een nieuw spel. U hoeft deze dus niet iedere keer in te stellen.

De speeltijden

Aan het begin van een spel krijgen beide spelers evenveel speeltijd toegewezen.
De Backgammon Timer kan worden ingesteld volgens onderstaande tijds intervallen:

Speeltijd	Mogelijke tijdsinterval instellingen
Tijd lager dan 1 minuut	Interval van 1 seconde
Tijd tussen 1 en 10 minuten	Interval van 30 seconden
Tijd tussen 10 en 30 minuten	Interval van 1 minuut
Tijd tussen 30 minuten en 2 uur	Interval van 5 minuten
Tijd tussen 2 uur en 9 uur en 30 minuten	Interval van 30 minuten

Let op: Bij een tijdsinstelling van 1 minuut of lager kan de delaytijd per seconde ingesteld worden. Daarboven is de delay tijdsinterval 10 seconden.

De vlag

Aan de kant van de eerste speler waar de tijd op nul komt, gaat de vlag knipperen. Als de tweede speler de nul passeert, wordt alleen de klok gestopt maar niet de vlag. Dit maakt het mogelijk om altijd na te gaan welke speler het eerst de nul heeft bereikt.

Het geluidsignaal

Het geluidssignaal kan worden in- of uitgeschakeld door de knop ⏻ gedurende 2 seconden bij het inschakelen van de Backgammon Timer ingedrukt te houden. Het symbool ♪ wordt weergegeven wanneer het geluidssignaal is geactiveerd. Met het geluidsignaal geactiveerd is er een korte pieptoon bij 10, 5, 4, 3 en 2 seconden en een lange pieptoon voor het bereiken van 0 seconden.

Onderhoud en reiniging

De Backgammon Timer is een hoogwaardig kwalitatief en duurzaam product. Met zorg behandeld kunt u genieten van jaren probleemloos gebruik. Voor het reinigen van de klok gebruikt u bij voorkeur een licht bevochtigde zachte doek. Gebruik nooit schurende of agressieve vloeistoffen. Plaatsing in direct zonlicht kan leiden tot een verkleuring van de Backgammon Timer.

Garantievoorwaarden

Digital Game Technology garandeert dat uw Backgammon Timer voldoet aan de hoogste DGT kwaliteitsnormen. Mocht uw Backgammon Timer ondanks onze zorgvuldigheid bij het selecteren van onderdelen, materialen, productie en transport toch een defect vertonen tijdens de eerste 24 maanden na aanschaf, neem dan contact op met het verkooppunt waar u de Backgammon Timer heeft verkregen. Om in aanmerking te komen voor de garantie, kan worden gevraagd om uw aankoopbewijs te tonen. Wanneer een defect product wordt geretourneerd, geef dan altijd een gedetailleerde beschrijving van het probleem en het serienummer (op de onderkant) van de Backgammon Timer.

De garantie is alleen geldig als de Backgammon Timer is gebruikt op een normale en voorzichtige manier. De garantie vervalt indien de Backgammon Timer sporen van misbruik vertoont of als ongeautoriseerde reparatie pogingen werden ondernomen zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Digital Game Technology.

Technische specificaties

Batterij:	Een AA (penlight) batterij
Tijd afwijking:	Minder dan 1 seconde per uur
Behuizing:	ABS-kunststof (diverse kleuren)
Display:	115 X 17 mm
Formaat:	155 X 60 x 42 mm
Gewicht:	105 Gram (inclusief batterij)

Disclaimer

Digital Game Technology heeft haar uiterste best gedaan om ervoor te zorgen dat de informatie in deze handleiding correct en volledig is. Wij nemen echter geen aansprakelijkheid voor eventuele fouten of onvolledigheden. Digital Game Technology behoudt zich het recht voor om de specificaties van de hardware en software, zoals beschreven in deze handleiding, zonder voorafgaande kennisgeving te wijzigen.
Geen enkel deel van deze handleiding mag worden gereproduceerd, verzonden of vertaald in een andere taal in welke vorm en op welke wijze dan ook zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Digital Game Technology.

CE De Backgammon Timer voldoet aan de volgende richtlijnen: 2004/108/EC, 2011/65/EU.

Dit product is voorzien van het recycling symbool wat aangeeft dat aan het einde van zijn leven, het product apart moet worden aangeleverd bij een inzamelpunt volgens de plaatselijke regelgeving. Het product mag niet middels de normale ongesorteerde afvalstroom afgevoerd worden.

0-3 Dit product is niet geschikt voor kinderen van 0 - 3 jaar.
Bevat kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar.

De Backgammon Timer voldoet aan de verordening van het Duitse "Der Grüne Punkt" Handelsmerk van Duales System Deutschland GmbH.

© Copyright 2025 Digital Game Technology BV

DGT IJzersteden 8 7547 TB, Enschede, The Netherlands
www.digitalgametechnology.com